

# SEMANA DO CALOURO 2009



## TORNEIO DE PROGRAMAÇÃO

### O QUE É?

O Torneio de Programação é uma atividade que proporciona aos estudantes de SI a oportunidade de demonstrar, compartilhar e aprimorar suas habilidades em solucionar problemas usando o computador. O torneio explora o trabalho em equipe e sob pressão, além de estimular a criatividade.

### PROVA

A prova possui três questões que englobam conceitos de algoritmos, estrutura de dados, otimização etc. Cada questão propõe um problema computacional e exige um programa como resposta. O tempo de duração da prova é de quatro horas. Caso ocorra algum problema durante a realização da mesma, a organização tem poderes para adiar o seu término. O número de programas-respostas corretos indica os vencedores. O tempo gasto para a resolução da prova, acrescido por eventuais penalidades, é usado como critério de desempate.

### ENTRADA E SAÍDA DE DADOS

A entrada e saída de dados são realizadas através da entrada e saída padrões. Para uma dada entrada de dados, os programas-respostas de cada problema devem fornecer saídas iguais às esperadas pela comissão avaliadora, a qual usa entradas desconhecidas pelas equipes. Não são aceitos respostas parcialmente corretas para um problema. Como penalidade, a submissão de um programa-resposta incorreto implica em um acréscimo de 20 (vinte) minutos no tempo total gasto pela equipe responsável.

### EQUIPES

As equipes devem ser formadas por 2 (dois) alunos.

### RECURSOS DISPONÍVEIS

Cada equipe tem a sua disposição um microcomputador com compiladores Pascal, C, C++ e Java, e editores de texto padrões. Os participantes podem levar qualquer material impresso que julguem necessário para consulta. Não é permitido o acesso à internet e o uso de quaisquer outras mídias e aparelhos eletro-eletrônicos.

### COMISSÃO AVALIADORA E ELABORATIVA

A comissão avaliadora é composta pelos professores Luiz Matos, Manoel Limeira e Claudionor Alencar. Sua decisão é soberana e absoluta.

## APRESENTAÇÃO

A Semana do Calouro do Curso de Sistemas de Informação da Universidade Federal do Acre visa promover atividades que integrem calouros e veteranos, promovendo uma programação lúdica e orientada ao desenvolvimento acadêmico e profissional de seus discentes.

A programação será desenvolvida de 24 a 26 de março de 2009, sendo recomendada a participação efetiva dos alunos matriculados no curso de SI, uma vez que serão apresentadas novas metodologias de trabalho e inovadoras práticas que objetivam o aprimoramento contínuo das atividades acadêmicas, como forma de otimizar a formação profissional dos alunos.

## PROGRAMAÇÃO



DATA	HORÁRIO	ATIVIDADE	LOCAL	OBSERVAÇÕES
24/03/09 Terça-Feira	08:00 às 08:45	Apresentação da Estrutura Organizacional e Funcionamento do Curso de Sistemas de Informação.	Sala Ambiente de Matemática	Prof. Laura Costa Sarkis
	09:00 às 09:45	Palestra - O Profissional de Sistemas de Informação: Perfil, Área de Atuação e Mercado de Trabalho	Sala Ambiente de Matemática	Palestrante a Definir
	10:00 às 10:45	Atividades Complementares: Regulamentação e Funcionamento	Sala Ambiente de Matemática	Prof. Daricélio Moreira Soares
	10:45 às 11:30	Funcionamento e Política de uso dos Laboratórios de SI.	Sala Ambiente de Matemática	Prof. Luiz Matos
25/03/09 Quarta-Feira	07:30 às 11:30	Curso: Introdução ao Linux/Ubuntu.	Laboratório 2	Acadêmicos do 5º Período de SI
		Torneio de Programação	Laboratório Fábrica de Software	Equipes com 2 membros (a partir do 3º período)
	07:45 às 9:45	Palestra: Manual de Sobrevivência em Sistemas de Informação	Sala Ambiente de Matemática	Prof. Luiz Matos
	10:00 às 12:00	Palestra:	Sala Ambiente de Matemática	Prof. Manoel Limeira
26/03/09 Quinta-Feira	07:30 às 11:30	Curso de Introdução ao Open Office	Laboratório 2	Acadêmicos do 5º Período de SI
		Torneio de Programação	Laboratório Fábrica de Software	Equipes com 2 membros (a partir do 3º período)
	07:45 às 9:45	Palestra - Segurança da Informação: Controlando Riscos	Sala Ambiente de Matemática	Prof. Daricélio Moreira Soares
	10:00 às 12:00	Palestra - A definir	Sala Ambiente de Matemática	Palestrante a Definir

\* As atividades como palestras e cursos poderão ser aproveitadas como atividades complementares.

Todos os Acadêmicos    Calouros    Veteranos

